

WIE MINI-MIRAMAGIA FUNKTIONIERT

Mini-Miramagia wartet auf dich



Hier seht Ihr die obere Anzeige. Auf der linken Seite sind die Menge an Gold, Mana, Rubinen und Drachenfutter. Auf der rechten Seite seht ihr Euer aktuelles Level und Eure Erfahrungspunkte (XP)

6		1					Level	0
7		3					Erfahrung	1

Das ist die untere Leiste im Ausgangszustand. Unten in der Mitte seht Ihr die Anzahl Eurer zukünftigen Transformationen. Wenn ihr auf den rechten Pfeil neben der Pilztasche klickt, öffnet sie sich und Ihr seht Eure gesammelten Pilze. Mit dem linken Pfeil kommt Ihr in Eure Pflanzensammlung.



Hier sind alle Eure Pilze zu sehen:

Von links nach rechts: Sonderpilz, Erfahrungspilz, Saatgutpilz, Manapilz und Goldpilz.

Mit dem Pfeil schließt Ihr die Pilztasche wieder.



Das ist Eure Pflanzensammlung:

Von Links nach rechts: Kürbis und Karotte, Zapfenbusch und Kugelampfer, Kristallfarn und Toffelchen und zuletzt noch Sehgras und Miramitsu.

Mit dem Pfeil schließt Ihr diese Ansicht wieder.



Euer Haus und Vorgarten:



Klickt auf den männlichen Avatar und Ihr bekommt das passende Haus

Klickt auf den weiblichen Avatar und Ihr bekommt die passende Vorgartendeko

Kostet jeweils 2 Mana



Sähen und Ernten:



Wenn Ihr Pflanzen anbauen wollt, könnt Ihr 2 Felder nutzen. Klickt auf das Anbausymbol und Ihr bekommt verschiedene Pflanzen zur Auswahl.



Sähen und Ernten:



Hier könnt Ihr Euch aussuchen welche Pflanzen Ihr anbauen wollt. Es werden immer 3 Pflanzen angebaut und 9 später geerntet. Außer bei Sehgras, da bekommt Ihr 10 Mana



Sähen und Ernten:



Pflanzen mit
kurzen Wachstum
(30sek)

- Karotte
- Kürbis
- Zapfenbusch
- Kugelampfer

Pflanzen mit
langem Wachstum
(2 min)

- Kristallfarn
- Toffelchen
- Miramitsu
- Sehgras



Sähen und Ernten:



3 Pflanzen sähen
und 9 ernten

für kurze
Pflanzen gibt es 5
XP

für lange Pflanzen
gibt es 10 XP

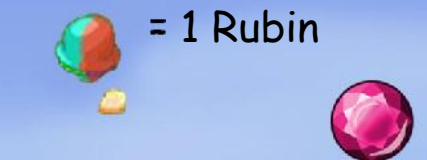
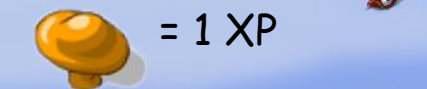
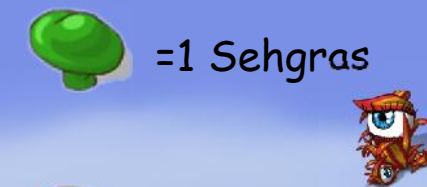
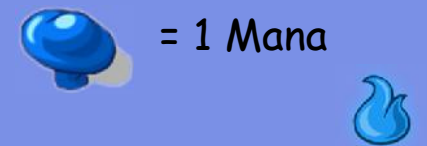
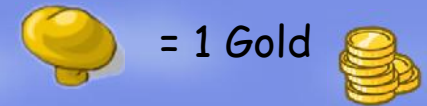
für 3 Sehgras
gibt es 10 Mana
und 10 XP



Pilze:



Pilze wachsen überall!



Dorfbaum gießen:



Immer wenn ihr
zurück ins Dorf
kommt, könnt Ihr
gießen.

kostet 3 Mana



Drache füttern:



Immer wenn ihr zurück ins Dorf kommt, könnt Ihr Euch um Miro kümmern.

Mit 2 x füttern wächst er zur vollen Größe. Futter bekommt Ihr bei Emma in der Stadt oder auf der Talkarte.

Die Questies:



Aktuell haben die Questies 3 verschiedene Angebote für Euch zum Gold verdienen



Der Zirkel:



Hier könnt ihr
Euch jederzeit 2
Mana abholen.
Nutzt dafür das
große Mana-
Symbol.



Das Labor:



Schaut Euch im Labor mal um, es sind über die Pfeile 3 verschiedene Varianten zu sehen. Über den Pfeil nach oben kommt Ihr zurück ins Dorf.

Das Lagerhaus:



Im Lagerhaus passt Miro auf die verschiedensten miramagischen Pflanzen auf.

Drachenrennen:



Hier könnt Ihr ein
Drachenrennen
erleben, klickt einfach
auf den runden Knopf
und es geht zur
Landschaftsauswahl...



Drachenrennen:



Sucht Euch die Landschaft für Euer Drachenrennerlebnis aus und los geht es...

Über das X könnt Ihr das Drachenrennen jederzeit verlassen.

Drachenrennen:



Pfeil für Pfeil zum Ziel
oder doch schneller?

Drachenrennen:



Im Ziel erwarten
Euch 10 Gold und
10 XP.

Die Portalwelten:



Klickt im Dorf auf
das
Portalweltensymbol
und schaut Euch dort
mal um...



Die Portalwelten:



Über die Pfeile könnt Ihr Euch im Durchlauf verschiedene Traumwelten, Wiesenwelten, Wüstenwelten usw. anschauen.
Viel Spaß dabei!

Zurück kommt ihr über das X in der rechten Ecke oben.

PS auch hier sind immer mal wieder Pilze zu sammeln!

Der Weg zur Stadt:



Klickt oben in der Mitte auf den Kompass und ihr kommt zur Talkarte und von dort weiter zur Stadt.

 **Mira Magia**
Neue Welten

Weiter in
die Stadt....



In der Stadt:



Willkommen in der Stadt. Hier könnt Ihr Euch umschauen überall, wo die Pfeile sind...

Oder bei Miro ein tolles Feuerwerk ansehen für 10 Mana.



Rathaus:



Willkommen im
Rathaus der
Stadt

Akademie:



Willkommen in
der
Magierakademie...

Bei Hexe Emma :



Bei Hexe Emma
könnt ihr für Gold
Pflanzen oder
Drachenfutter
kaufen, klickt
einfach auf die
liebe Hexe im
Bild...



Bei Hexe Emma :



Bei Hexe Emma könnt ihr für Gold Pflanzen und Drachenfutter kaufen. Mit einem Klick auf den Pfeil nach unten entscheidet Ihr Euch für das entsprechende Angebot.



In Emmas Modeboutique:



Klickt einfach auf
die kleine Hexe
und ihr könnt
Euch für 5 Gold
die aktuellen
Modemodelle im
Durchlauf
ansehen...



In Emilios Friseursalon:



Klickt einfach auf
den kleinen runden
Knopf links unten
und ihr könnt Euch
für 5 Gold die
aktuellen
Friseuren-Trends
von Emilio
ansehen...



 **Mira Magia**
Neue Welten

Auf der Talkarte....



 **Mira Magia**
Neue Welten

Euer eigenes und
andere Dörfer
besuchen und ansehen.



Talkkartenaufgaben



Klickt einfach
auf den
entsprechenden
Händler...



Talkkartenaufgaben:



Mit OK bestätigt Ihr das Angebot mit X oben in der Ecke könnt ihr es ablehnen.

Talkartenaufgaben:

Tandler des Südens



In Sichtweite vollzieht der seltsam gewandete Tandler sein Begrüßungsritual, indem er dir zu Ehren einen makellosen Kreis in die Luft malt. „Meine Heimat ist die Insel des Südens“, rezitiert er, „über der die sonnige Zone im Zenit steht, unter der sich endlose Wüsten aus Gold erstrecken.“ Dazu kaut sein Miramel genüsslich trockenes Löwenmaul. „Zu tauschen ist höflich, unser Pilzhandel – weltbekannt!“, brüstet sich der Tandler.

Du kannst tauschen 5 zu 4, deshalb bist du bestimmt bei mir.
Wähle dir dein Angebot.

0 / 15 05:06:21

Hier könnt Ihr
Euch eines der
Angebote
auswählen...

 **Mira Magia**
Neue Welten

Und zum
Weltenbaum....



Ankunft am Weltenbaum:



Hier habt Ihr die Möglichkeit zu transformieren. Dafür müsst Ihr zuerst 5 Level erreichen.

Wählt dafür als nächstes den Pfeil in den Weltenbaum.



Auch hier könnt Ihr Euch Miros Feuerwerk für 10 Mana anschauen.



Im Weltenbaum:



Ihr wollt 1 Level aufsteigen, um Eurem Ziel der Transformation näher zu kommen? Dann seid Ihr hier richtig!

Klickt auf Mirella, sie wird Euch helfen.



Levelaufstieg:



Bei 500 erreichten Erfahrungspunkten (XP) könnt Ihr hier 1 Level aufsteigen.

Mit Ok bestätigt Ihr es. Mit X könnt Ihr es ohne Levelaufstieg wieder verlassen.

Transformation:



Hier habt Ihr die Möglichkeit zu transformieren. Klickt dafür auf den Phönix.



Transformation:



Um zu transformieren braucht Ihr

Level 5 und 5 Rubine.





Kiwi0707, Moosmutzel
und Miro wünschen
Euch viel Spaß!

